

Выводы по монолитам:

Создание небольшого монолита может быть выгодным, особенно если вы включите возможные варианты рефакторинга в базовые принципы развития вашей системы. То есть начинать с монолита (даже стиля “комок грязи”), это ОК если вам важна скорость и вывод MVP версии продукта. Но, если монолит заранее не спроектирован модулями и разрастается до очень больших размеров, могут возникнуть проблемы, связанные со замедлением процесса разработки и снижением производительности.

Распределенный монолит - это подход, который в первую очередь стремится решить проблемы масштабирования и отказоустойчивости. Однако, стоит заметить, что нет универсального рецепта, который бы указывал, какой именно кусочек монолита следует отсекать. Также начальная стадия развертывания распределенного монолита может быть немного сложнее, но впоследствии это может ускорить процесс разработки. Есть вероятность, что аккуратно разделив ваш монолит на несколько частей, вам не придется переходить к более сложным (микро)сервисным архитектурам. Это подчеркивает главную мысль - каждый подход имеет свои преимущества и недостатки, и ключ к успешной архитектуре лежит в понимании ваших конкретных потребностей и контекста.